

Puntos de composición

Las siguientes reglas rigen los puntos de composición de cada lista, los cuales influirán en la composición de emparejamientos de la primera ronda del torneo y en la puntuación para el premio de “Campeón absoluto”, así como la primera opción de desempate para las categorías de “Mejor General” y “Campeón absoluto”.

Esta sección está pensada para bonificar aquellas composiciones de listas más respetuosas con los trasfondos y esencia de los ejércitos (o aquellas que en su trasfondo tengan menciones especiales), penalizando aquellas listas orientadas a aprovechar al máximo las posibilidades de los libros de ejército.

Esta puntuación se calculará a través de unas tablas compuestas por la organización, por lo que los puntos se aplicarán de forma objetiva siguiendo estas tablas, excepto en el caso de que la organización tenga que realizar alguna interpretación sobre la naturaleza de algunos conceptos (como tipo de personajes, virtudes, sobrenombres, objetos, etc.), de acuerdo a las siguientes reglas:

- Todas las listas comienzan con 5 puntos de composición, los cuales pueden verse modificados negativa o positivamente según se vayan incluyendo las opciones indicadas.
- Las listas de ejército partirán con un bonificador de entre 0 y +2 puntos, que se indicará junto al nombre de la lista de ejército.
- Aunque un modificador sólo se puede aplicar una vez a la lista, los diferentes modificadores son **acumulativos** entre sí, **tanto los generales como los propios de la lista**, sin ser excluyentes entre ellos.
- Los puntos de composición de la lista, podrán superar los límites establecidos de [0-12] puntos. Este rango, se utilizará exclusivamente de cara a otorgar Puntos de Torneo para la clasificación, por lo que las listas pueden presentarse con una puntuación final de -2 o 14 puntos (recibiendo en este ejemplo, 0 y 6 Puntos de Torneo respectivamente). No obstante, esta puntuación abierta (-2, 14) es el valor que la organización utilizará de cara a realizar emparejamientos o decidir desempates.
- La **mitad** de los puntos de composición otorgados a la lista (redondeado hacia abajo), contarán como **“Puntos de Torneo”** que se sumarán de cara a la clasificación final.

Conceptos

Tipos de personajes

- Héroe de Combate: Personaje que, aún teniendo algún nivel de magia, está orientado al combate (p.e.: paladín bretoniano, príncipe demonio, sacerdote guerrero, vampiro.).
- Mago: personaje con niveles de magia no orientado al combate (p.e.: mago elfo, docella bretoniana, hierofante)
- Portaestandarte de batalla: se considerará el portaestandarte de batalla como un tipo de héroe diferente a la hora de contarlos en combinaciones de tipos de héroe.

Grupo de mando completo

Se considerará que una unidad lleva su Grupo de Mando Completo cuando cuenta con todas sus opciones de grupo de mando disponibles.

Potencia mágica

Se considerará como potencia mágica de cara a las configuraciones:

- Los propios niveles de los hechiceros (**hierofantes se considerará como hechicero de nivel 2**)
- Los objetos/unidades porta-hechizos
- Los objetos/**desoves** que proporcionen dados adicionales **de energía o dispersión (los champiñones goblin nocturnos y objetos que guardan dados NO suman potencia mágica)**
- Las piedras de energía

P.e: lista con 2 hechiceras de nivel 2, una con un objeto portahechizos y otra con un objeto que proporciona 1 dado de energía: POTENCIA=6 niveles

Espacios de unidades

Se considera espacio de unidad a los espacios que se deben consumir para incluir un tipo de unidad. P.E.: 2 lanzavirotos= 1 espacio de unidad singular; 1 unidad de leones=1 espacio de unidad especial

N+

Cuando aparezca una referencia de un número con el signo + ligado, se entenderá que cantidad es **“igual o superior”** a ese número. Así, la referencia **“3+ unidades”**, se interpretará como **“3 o más unidades”**.

Abreviaturas

- PJ: personaje
- HC: Héroe de Combate.
- MG: Mago.
- GMC: Grupo de mando completo.
- PB: portaestandarte de batalla

Modificadores generales

Positivos

Aspecto	Modif.
• Portaestandarte de batalla (en el caso de Mercenarios: Pagador), (En Bretonia +1)	+2
• Todas las unidades de infantería que no tengan disparo , las caballerías no ligeras, las infanterías monstruosas y caballerías monstruosas tienen GMC	+2
• No se repiten espacios de unidades especiales	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
• Mago de nivel 1 con 2 pergaminos de dispersión	-1

• Repetir 3 veces el mismo tipo de héroe	-1
• Repetir 3 veces el mismo espacio de unidad especial	-1
• 6+ Potencia mágica	-1
• Sólo un tipo de tropa básica (no se cuentan unidades que no cuentan como unidades básicas)	-1
• 3+ Máquinas de guerra (se contarán como tales los grupos de apoyo Skaven)	-1
• 1 único héroe en la lista	-1
• Alguna unidad sin todo el Grupo de Mando posible (caballerías rápidas sin estandarte no se tendrán en cuenta para esto)	-1
• Cada regimiento de 275+ puntos (sin contar personajes)	-1

LISTAS GENERALES

Altos elfos (+1)

Positivos

Aspecto	Modif.
• Incluir al menos una unidad de Guardia del Mar	+1
• Incluir Guardia del Fénix	+2
• Incluir Leones Blancos de Cracia	+1
• Incluir al menos 3 unidades entre Lanceros y Arqueros	+1
• Incluir Doncellas	+2
• Incluir al menos una unidad de Guerreros Sombríos	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
• Incluir el objeto mágico "Estandarte de Batalla"	-1
• No hay ninguna unidad de Lanceros	-1
• No hay ninguna unidad de Arqueros	-1
• Se incluye el Estandarte de Saphery y 2 Magos	-1

• Se incluye un PJ en águila con el Arco de Ellyrion	-1
• Se incluyen 3+ carros	-1
• Se incluyen 3+ unidades de Yelmos Plateados	-1

Bretonia (+0)

Positivos

Aspecto	Modif.
• Se incluye al menos 1 unidad de hombres de armas a pie compuesta por 16+ miniaturas	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
• Se incluyen 3+ unidades de Caballeros del Reino	-1
• Se incluyen 4+ Personajes	-1
• Se incluyen 5+ miniaturas en Pegaso (entre unidades y personajes)	-1
• Se incluyen únicamente virtudes entre los tipos (virtud de la justa, virtud cab. impetuoso, virtud del deber)	-1
• Se incluyen unidades de caballeros del grial compuestas por menos de 5 miniaturas	-1
• No se incluyen ninguna unidad de Hombres de Armas o Arqueros	-1

Condes Vampiro (+1)

Positivos

Aspecto	Modif.
• Se incluye al menos 1 Vampiro del clan Lahmia o Necarca	+1
• Se incluye al menos 1 Espectro	+1
• Se incluye al menos 1 Carruaje Negro	+1
• Se incluye al menos 1 unidad de Tumularios a Pie	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye al menos 1 vampiro con Forma Lupina y arma a 2 manos 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 3+ unidades de Lobos Espectrales 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 3+ unidades de Necrófagos 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 3+ Nigromantes 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye el libro de Arkham 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye el Estandarte de los Túmulos y un Rey Tumulario 	-1

Demonios (+1)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> General con Marca de uno de los 4 dioses del caos 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye al menos 1 unidad de demonios a pie compuesta por 12+ miniaturas 	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen Bestias del Caos (Unidades o personajes) 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen Guerreros del Caos (Unidades o personajes) 	-1
<ul style="list-style-type: none"> No se incluyen infanterías demoníacas 	-1

Enanos del Caos (+1)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ unidades de Hobgoblins Escurrizos 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ héroe Hobgoblin (si se ha incluido alguna unidad de Hobgoblins u orcos) 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ unidades de : Orcos, Goblins u Orcos Negros 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen: Centauros del Caos 	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> No se incluye ninguna unidad de Trabucos 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 3+ máquinas de guerra 	-1

Elfos Oscuros (+2)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ Hidra de Guerra 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ Señor de las Bestias 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ Asesino 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ unidad de Guardia Negra 	+2
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ unidad de Elfas Brujas 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ Caldero de Sangre 	+2

Negativos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 3+ unidades de Jinetes Oscuros con Ballestas 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 3+ Carros de Gélidos 	-1
<ul style="list-style-type: none"> No se incluyen Lanceros 	-1
<ul style="list-style-type: none"> No se incluyen Guerreros con Ballesta de repetición 	-1

Elfos Silvanos (+0)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye al menos 1 unidad de Jinetes del Bosque 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye al menos 1 unidad de Guardia Eterna 	+2
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye al menos 1 unidad de Arbóreos 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye al menos 1 Espectro de los Árboles 	+1

• Se incluye al menos 1 Águila	+1
• Se incluye al menos 1 unidad de Jinetes de Halcón	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
• Se incluye 3+ unidades de Dríades	-1
• Se incluyen 21+ miniaturas de Guardia del Bosque	-1
• Se incluyen 3+ unidades de Hostigadores	-1
• Se incluye Hombre Árbol	-1
• Se incluye el objeto Flecha Lluvia de Muerte	-1
• Se incluyen 1 Héroe “Cambiante” con la Flecha Lluvia de Muerte	-1
• Se incluye el objeto Feldespato de los Sabios	-1

Enanos (+1)

Positivos

Aspecto	Modif.
• Si se han incluido Lanzavirotes, están sin runas	+1
• Al menos una unidad de Guerreros del Clan	+1
• Al menos una unidad de Matatrolls	+1
• Se incluye al menos 1 Matadragones	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
• Se incluye 1+ cañón órgano	-1
• Se incluye 21+ miniaturas entre arcabuceros y ballesteros	-1
• Se incluyen la combinación de: Barbaslargas + Martilladores + Rompehierros	-1
• En máquinas de guerra solamente se han escogido runas entre: Forja, Penetración, incendiaria	-1

<ul style="list-style-type: none"> • Si se ha repetido alguna runa (incluso en combinaciones diferentes) 	-1
---	----

Guerreros del Caos (+1)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> • No se incluyen Bestias, ni Demonios (excepto sin estos últimos son de la marca del general) 	+1
<ul style="list-style-type: none"> • Se incluye al menos 1 unidad de Bárbaros a pie 	+1
<ul style="list-style-type: none"> • Se incluye al menos 1 unidad de Guerreos o Elegidos a pie 	+1
<ul style="list-style-type: none"> • Se incluye al menos 1 unidad de Ogros 	+1
<ul style="list-style-type: none"> • Toda unidad que pueda llevar marca, lleva la marca del general (si este la lleva) 	+1
<ul style="list-style-type: none"> • Paladín de Nurgle 	+1
<ul style="list-style-type: none"> • Gigante con “monstruosidad mutante” 	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> • Se incluyen tanto Aulladores como Furias 	-1
<ul style="list-style-type: none"> • Se incluyen 3+ Carros 	-1
<ul style="list-style-type: none"> • Se incluye algún Carro de Bestias 	-1
<ul style="list-style-type: none"> • Se incluye algún PJ de Bestias 	-1
<ul style="list-style-type: none"> • En incluyen engendros de marca diferente a la del General 	-1
<ul style="list-style-type: none"> • Se incluyen Minotauros 	-1

Hombres Bestia (+1)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> • Se incluye al menos 1 unidad de Bestigors 	+1
<ul style="list-style-type: none"> • Se incluye al menos 1 unidad de Trolls 	+2

• Se incluye al menos 1 Shaggot	+1
• Se incluye al menos 1 unidad de Centigors	+1
• Gigante con “monstruosidad mutante”	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
• Se incluyen 4+ Carros	-1
• Se incluyen Guerreros del Caos o Demonios sin General demonio	-1
• No se incluye ningún Beligor	-1
• Se incluyen 3+ unidades de minotauros	-1
• Se incluyen engendros de marca diferente a la del General	-1
• Se incluyen 4+ unidades de manadas	-1

Hombres lagarto (+1) (si la lista pertenece a las Tierras del Sur +2)

Positivos

Aspecto	Modif.
• Se incluye Estegadón	+1
• Se incluyen al menos 1+ unidades de Guerreros Saurios	+1
• Se incluye al menos 1 Jefe Eslizón	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
• Se incluye 1+ Héroe Saurio con el Embrujo del guerrero Jaguar	-1
• Se incluyen 3 Salamandras	-1
• Se incluye el estandarte de Huanchi en una unidad de Gélidos o en Saurio Portaestandarte de Batalla en gélido	-1
• Se incluyen como especiales la combinación de Gélidos + Terradones + Kroxigores	-1
• Se incluye 1 Héroe Saurio Junto a 2 Chamanes Eslizón	-1

<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 3+ unidades de hostigadores eslizón 	-1
---	----

Imperio (+1)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ Ingeniero 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ Mortero 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ unidad de Grandes Espaderos 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ unidad de Alabarderos compuesta por 16+ miniaturas 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ unidad de Flagelantes 	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 2+ unidades de Círculo Interior 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 3+ unidades de Caballería Pesada 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 2+ unidades de Herreruelos 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ Cañón Hellblaster 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 2+ Cañones 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 2+ Héroes en Pegaso 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 2+ unidades de arcabuceros 	-1

Mercenarios (+2)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen Halflings 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen Incursores Nórdicos 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye Olla Caliente Hafling 	+1

<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen Guardiaespaldas del Pagador 	+1
---	----

Negativos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> No se incluye ningún regimiento de piqueros 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 3+ unidades de Caballería Ligera 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 3+ unidades de Caballería Pesada 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 2+ personajes en Pegaso 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se repite cualquier unidad especial 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 3+ unidades de Duelistas 	-1

Ogros (+2)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye al menos 1 Cazador 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye al menos 1 Tirasobras 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye al menos 1 unidad de Yetis 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye al menos 2 unidades de Ogros Toro 	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen más unidades de Tripasduras que de Toros 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 2 Matarifes 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 7+ miniaturas de SueltaFuegos 	-1

Orcos y Goblins (+1)

Positivos

Aspecto	Modif.
---------	--------

• Se incluye al menos 1 Jefe Goblin o Jefe Goblin Nocturno	+1
• Se incluye al menos 1 unidad de Trolls	+2
• Se incluye al menos 1 unidad de Orcos Negros	+1
• Se incluye al menos 1 unidad de infantería de Orcos Normales compuesta por 16+ miniaturas	+1
• Se incluye al menos 1 unidad de infantería de Goblins normales compuesta por 20+ miniaturas	+1
• Se incluye al menos 1 héroe Salvaje	+1
• Se incluyen 4+ héroes Goblins	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
• Se incluyen 5+ miniaturas de fanáticos	-1
• No se incluye ningún Héroe de combate	-1
• Todos los chamanes incluidos son Goblins Nocturnos	-1
• Se incluyen 3+ Carros	-1
• Se incluye Catapulta Lanzagoblins	-1

Reyes funerarios (+1)

Positivos

Aspecto	Modif.
• Se incluye el Icono Funerario	+1
• Se incluyen al menos 3 unidades entre Arqueros y Esqueletos	+2

Negativos

Aspecto	Modif.
• Se incluye el Icono de Rakaph	-1
• Se incluye el Arca de Almas	-2

• Se incluye el Vaso Hierático	-1
• Se incluyen 2+ unidades de Carruajes	-1
• Se incluyen 2+ Escorpiones	-1

Skavens (+0)

Positivos

Aspecto	Modif.
• Se incluye al menos 1 Asesino sin Estrellas de Piedra Bruja	+1
• Se incluye al menos 1 unidad de Ratas Ogro	+1
• Se incluye al menos 1 Maestro del clan Moulder	+2
• Se incluye al menos 1 unidad de Ratas Gigantes de 20+ miniaturas	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
• Se incluye alguna unidad con la opción de "Excavadores"	-1
• Se incluye alguna unidad de Monjes de Plaga o Portadores del Incensario sin contar con un Sacerdote de Plaga en la lista	-2
• Se incluyen 3+ Grupos de Apoyo	-1
• Se incluyen 7+ miniaturas de Mosquetes Jezzail	-1
• Se incluyen 3+ Ingenieros Brujos	-2
• Se incluye el Pergaminos de Disformidad y el Báculo de Disformidad	-1
• No se incluye un Caudillo	-1
• Se incluyen 3+ unidades de Esclavos	-1
• Se incluyen 3+ unidades de Ratas Gigantes	-1
• Se incluyen 3+ amerradoras	-1

TORMENTA DEL CAOS
Ejército de Middenland (+2)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen al menos una unidad de Hermanos Lobo 	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 3+ unidades de Batidores 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen la combinación de unidades de Guardia teutógena + Grandes espaderos 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 3+ caballerías 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluyen 2+ caballerías del círculo interior 	-1

Ejército de Sylvania (+2)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye la combinación de unidades de Milicia Silvaniana + Leva Silvaniana 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye al menos una unidad de 16+ milicia silvaniana con GMC 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye al menos una unidad de 16+ leva silvaniana con GMC 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye al menos una unidad de la Guardia de drakenhof 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 1+ carruajes negros 	+1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye el Estandarte de drakenhof 	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 3+ unidades de murciélagos vampiro 	-1
<ul style="list-style-type: none"> Se incluye 4+ unidades de lobos espectrales 	-1

El Culto de Slaanesh (+2)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none">Todas las unidades que pueden llevarla, llevan la marca de slaanesh	+1
<ul style="list-style-type: none">Se incluye al menos una unidad de Guerreros elfos oscuros de slaanesh	+1
<ul style="list-style-type: none">Se incluye al menos una unidad de Diablillas de slaanesh	+1
<ul style="list-style-type: none">Se incluye al menos una unidad de guerreros del caos de slaanesh	+1

El ¡Waaagh! de Grimgor (+2)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none">Se incluyen 2+ unidades de 20+ guerreros orcoz	+1
<ul style="list-style-type: none">Se incluyen al menos una unidad de Trolls	+2
<ul style="list-style-type: none">Se incluye el Kareto de Gorko	+2

Negativos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none">Se incluyen más unidades de orcos jinetez de jabalí que la suma de unidades de guerreroz orcos y orcos negros	-1
<ul style="list-style-type: none">Se incluyen 3+ carros orcos	-1

Legión Demoniaca (+2)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none">Se incluyen al menos una unidad de Portadores del cambio	+1
<ul style="list-style-type: none">Se incluyen al menos un Carro de nurgle	+1
<ul style="list-style-type: none">Se incluyen al menos un Carro de khorne	+1

La guerra de caballeros noveles (+2)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none">Se incluye al menos 1 unidad de hombres de armas a pie compuesta por 16+ miniaturas	+1
<ul style="list-style-type: none">Se incluye al menos una unidad Caballeros Andantes	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none">Se incluyen menos unidades de caballeros noveles que del reino	-1

La Horda de Archaón (+2)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none">Se incluye al menos una unidad Despellejadores	+1
<ul style="list-style-type: none">Se incluye al menos unidad de 25+ Bárbaros del Caos	+1
<ul style="list-style-type: none">Se incluye al menos una unidad de 16+ Guerreros del Caos	+1

La Patrulla Marina de los Altos Elfos (+2)

Positivos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none">Se incluyen la compañía del Barco	+1
<ul style="list-style-type: none">Se incluyen la Serpiente Marina	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
<ul style="list-style-type: none">No se incluye ninguna unidad de guardia del mar	-1
<ul style="list-style-type: none">Se incluye un héroe en águila con el Arco de Ellyrion	-1

Los Matadores de Karak-Kadrin (+0)

Negativos

Aspecto	Modif.
• Se incluyen 4+ héroes	-1
• Se incluyen 2+ mataskavens	-1
• Se incluyen 2+ matabestias	-1
• Se incluyen 3+ buscamuertes	-1
• Se incluyen más buscamuertes que unidades de Matatrolls con GMC	-1

Los skavens del Clan Eshin (+2)

Positivos

Aspecto	Modif.
• Se incluye la Tríada Eshin	+1

Negativos

Aspecto	Modif.
• Se incluyen 3+ unidades de acechantes nocturnos	-1
• Se incluyen 3+ unidades de excavadores	-1

MANUSCRITOS DE ALTDORF 3

Culto de Ulric (+2)

Negativos

Aspecto	Modif.
• No se incluye, al menos, una unidad de guerreros de ulric con GMC	-1
• Se incluyen 3+ unidades de mastines	-1
• Se incluyen 3+ caballerías del Lobo Blanco	-1
• No se incluye, al menos, una unidad de guardia Teut.	-1

- No se incluye, al menos, una unidad de Herm. Lobo

-1